

プロパティのコピーチュートリアル

プロパティのコピー_チュートリアル.zip



プロパティのコピー_概要

🔧 主な機能

- モデル属性を大量のファイルモデル属性に一括コピー
- カスタム属性と設定 特定の属性選択のコピー
- 部品、アセンブリ、図面間のプロパティのコピー

⚙️ 業務効果

- 大量のファイルに属性を入力でき、作業時間の短縮
- 規格された属性情報で管理でき、設計プロセス確立可能

🎯 レッスン目標：レッスンを真似しながらプロパティのコピーの使用法を学ぶ

The screenshot displays the 'Copy Properties' software interface. The main window is titled 'プロパティのコピー' (Copy Properties). It features a 'File List' (コピー対象リスト) window on the right, which lists files to be copied. Below it, the 'Copy Properties' window shows a table of properties to be copied. The 'Document Information' (文書情報) window is also visible, showing the 'User-defined' (ユーザー定義) tab and a table of properties.

File List (コピー対象リスト)

ファイル名	ファイルの種類	ファイルパス
Drawer Base.SLDPRT	部品	C:\Users\Wsolidit\OneDrive\바탕 화면\작업용\SW예제 파일\복합성 복사\관리하기\WID...
Tap Gas 516 - T8468.SLDPRT	部品	C:\Users\Wsolidit\OneDrive\바탕 화면\작업용\SW예제 파일\복합성 복사\관리하기\WID...
Tap Gas 516.SLDASM	アセンブリ	C:\Users\Wsolidit\OneDrive\바탕 화면\작업용\SW예제 파일\복합성 복사\관리하기\WID...
Tap Gas 516.SLDDRW	図面	C:\Users\Wsolidit\OneDrive\바탕 화면\작업용\SW예제 파일\복합성 복사\관리하기\WID...
Tap Gas Handle.SLDPRT	部品	C:\Users\Wsolidit\OneDrive\바탕 화면\작업용\SW예제 파일\복합성 복사\관리하기\WID...

Copy Properties (프로퍼티 복사)

프로퍼티 가져올 파일: C:\Users\Wsolidit\OneDrive\바탕 화면\작업용\SW예제 파일\복합성 복사\관리하기\WID...

프로퍼티 타입에 복사: ☒ 사용자 정의 (Default)

프로퍼티 이름	프로퍼티 타입	프로퍼티 값	평가 값
<input checked="" type="checkbox"/> PartNo	文字	P002	P002
<input checked="" type="checkbox"/> Description	文字	Desc-002	Desc-002
<input checked="" type="checkbox"/> Revision	文字	R1	R1
<input checked="" type="checkbox"/> Material	文字	"SW-Material@Tongue.SLDPRT"	Laminated Plyw...
<input checked="" type="checkbox"/> Weight	文字	"SW-Mass@Tongue.SLDPRT"	2136.54

Document Information (문서정보)

문서정보: 사용자 정의, 사용자 정의, 사용자 정의

부품표의 수: -なし-

프로퍼티 이름	타입	값 / 텍스트 표현	평가 값
1 PartNo	텍스트	P001	P001
2 Description	텍스트	Desc-001	Desc-002
3 <新規プロパティ入力>			

Document Information (문서정보) - Updated

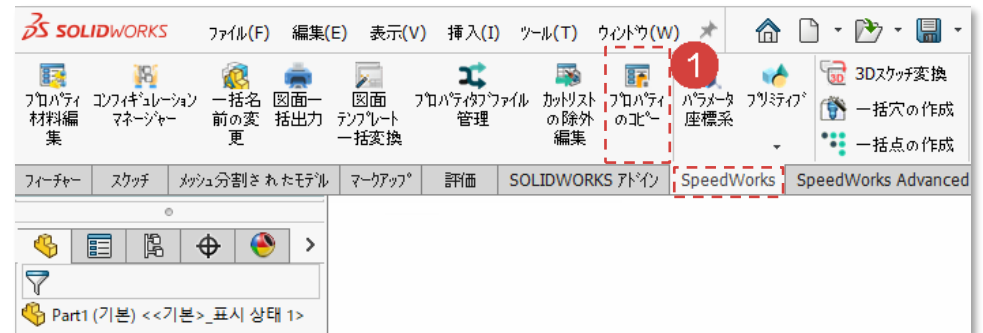
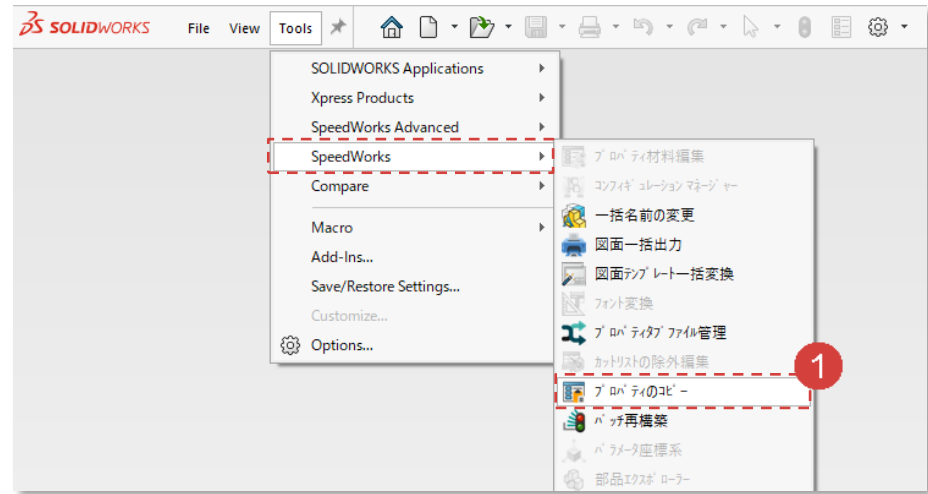
문서정보: 사용자 정의, 사용자 정의, 사용자 정의

부품표의 수: -なし-

프로퍼티 이름	타입	값 / 텍스트 표현	평가 값
1 PartNo	텍스트	P002	P002
2 Description	텍스트	Desc-002	Desc-002
3 Revision	텍스트	R1	R1
4 Material	텍스트	"SW-Material@Tongue.SLDPRT"	Cast Alloy Steel
5 Weight	텍스트	"SW-Mass@Tongue.SLDPRT"	16.41
6 <新規プロパティ入力>			

① SOLIDWORKSの実行 - [ツール]タブ - [SpeedWorks] - [プロパティのコピー]を実行します。

または、部品/アセンブリ/図面ファイルの[SpeedWorks]タブ - [プロパティのコピー]ボタンをクリックして実行します。



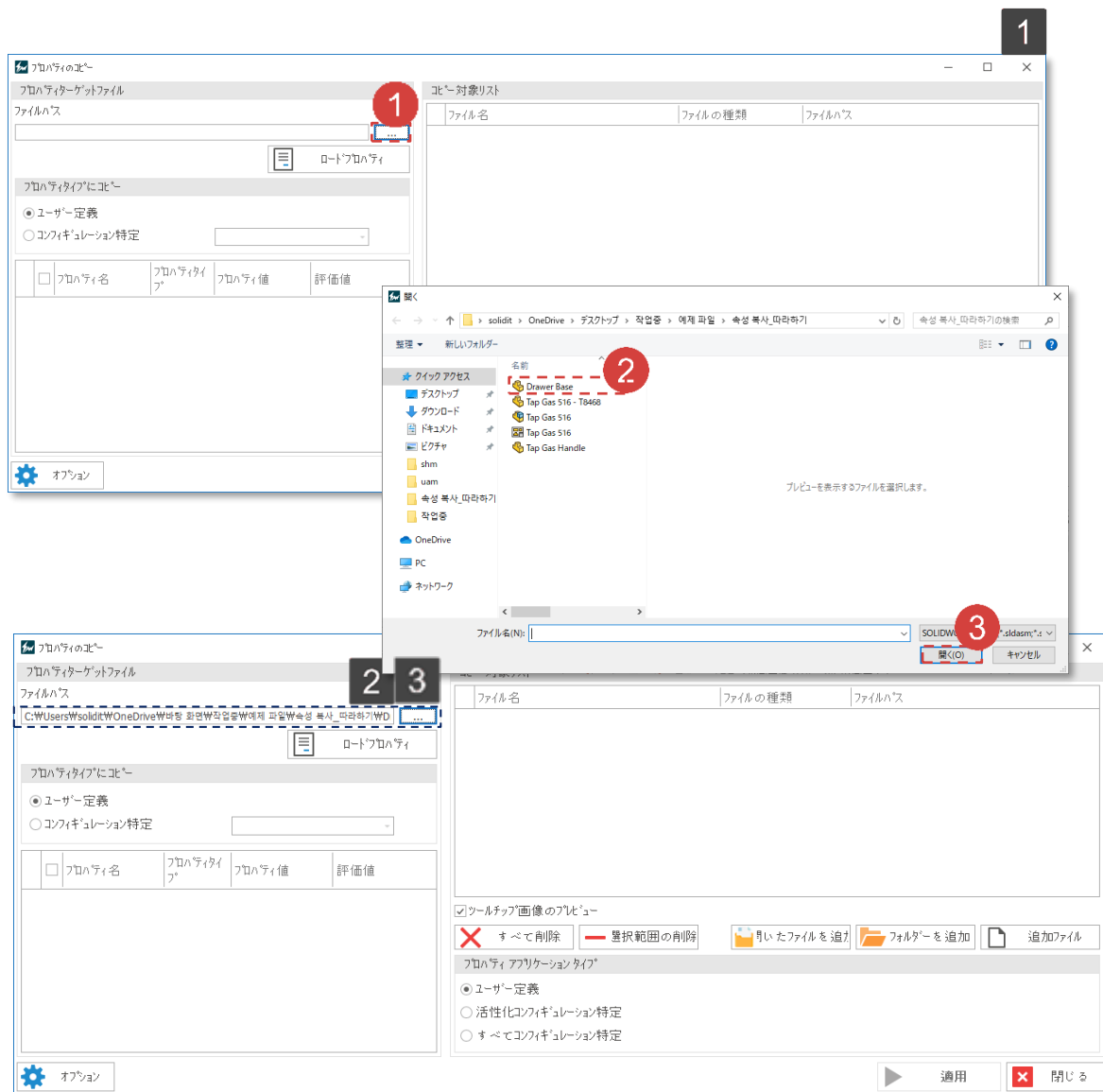
※例題ファイルは、SpeedWorksホームページのお客様サポート
 >資料室 (<http://www.speedworks.info>) でダウンロードできます。

プロパティのコピー_属性ターゲットファイルの追加

赤色の(1)で表示した部分を説明に沿って直接行います。
黒の四角形(2)で表示した部分は追加説明及び参考事項です。

- 1 [...]ボタンをクリックします。
- 2 サンプルファイルから'Drawer Base.SLDPRT'ファイルを選択します。
- 3 [開く]ボタンをクリックしてファイルを追加します。

- 1 その画面はプロパティのコピー画面です。
- 2 ファイルの追加が完了した状態です。
- 3 プロパティターゲットファイルとして部品、アセンブリ、図面ファイルが利用可能です。



赤色の(❶)で表示した部分を説明に沿って直接行います。
黒の四角形(❶)で表示した部分は追加説明及び参考事項です。

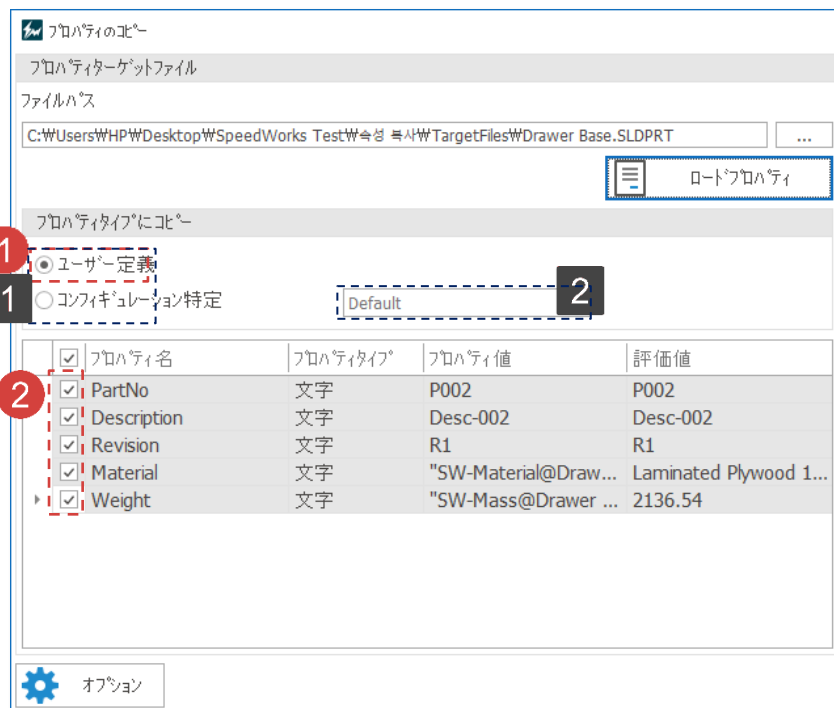
① [ロードプロパティ]をクリックします。

1 属性インポートが完了した状態です。



- 1 [プロパティタイプにコピー] - [ユーザー定義]を選択します。
- 2 'PartNo', 'Description', 'Revision', 'Material', 'Weight'のプロパティチェックボックスを選択します。

- 1 コピーする属性の種類を選択できます。
- 2 特定の設定を選択した場合は,[**コンフィギュレーション特定名前**]を選択して希望の設定プロパティを呼び出すことができます。



プロパティのコピー_コピー先ファイルの追加

赤色の(1)で表示した部分を説明に沿って直接行います。
黒の四角形(1)で表示した部分は追加説明及び参考事項です。

① [追加ファイル]をクリックします。

② サンプルファイルの中から、'Tap Gas 516 - T8468.SLDPR T'、'Tap Gas 516.SLDASM'、'Tap Gas 516.SLDDRW'、'Tap Gas Handle.SLDPR T'ファイルを複数選択します。

③ [開く]ボタンをクリックしてファイルを追加します。

① コピー先ファイルとしてパーツ、アセンブリ、図面ファイルを使用できます。

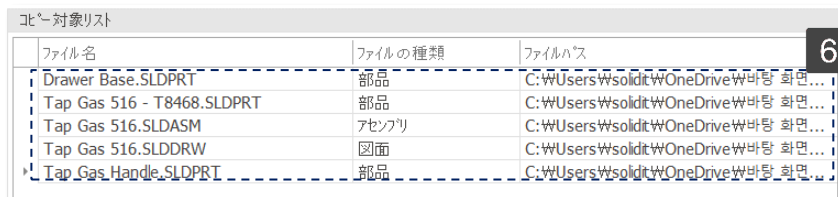
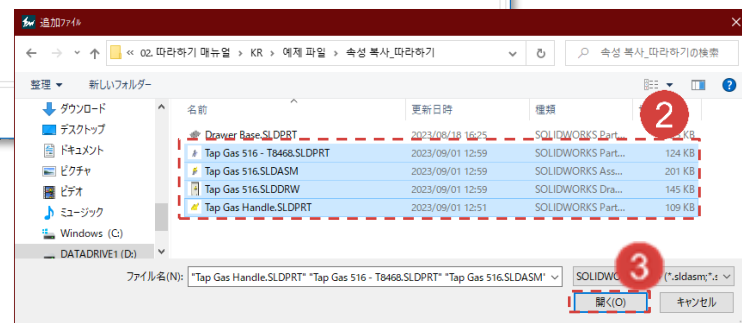
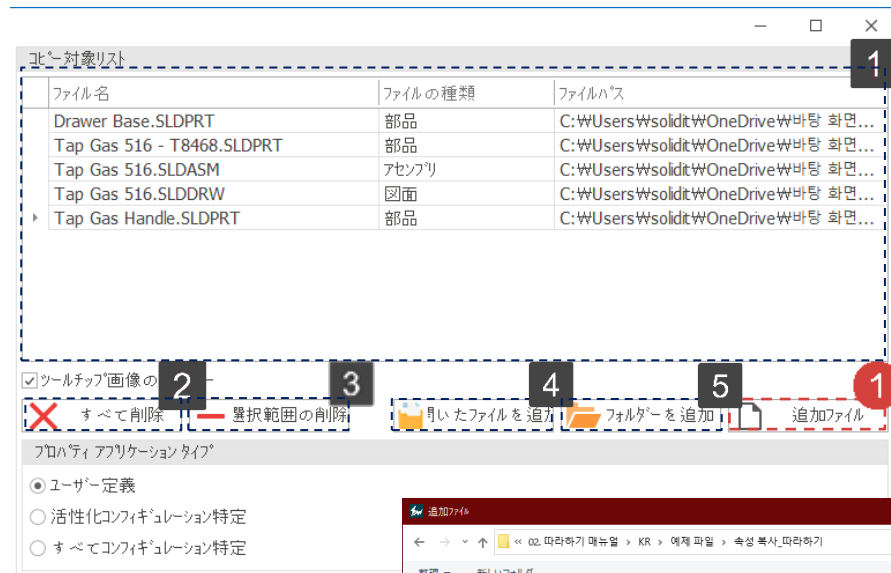
② [全削除]をクリックすると、コピー対象リストを全削除できます。

③ [選択の削除]をクリックして、選択した項目を削除できます。

④ [開いたファイルの追加]をクリックして、SOLIDWORKSに開いた文書を追加することができます。

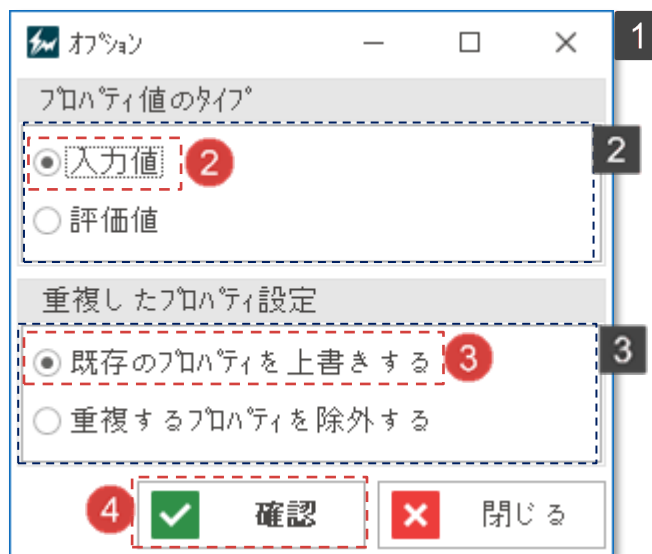
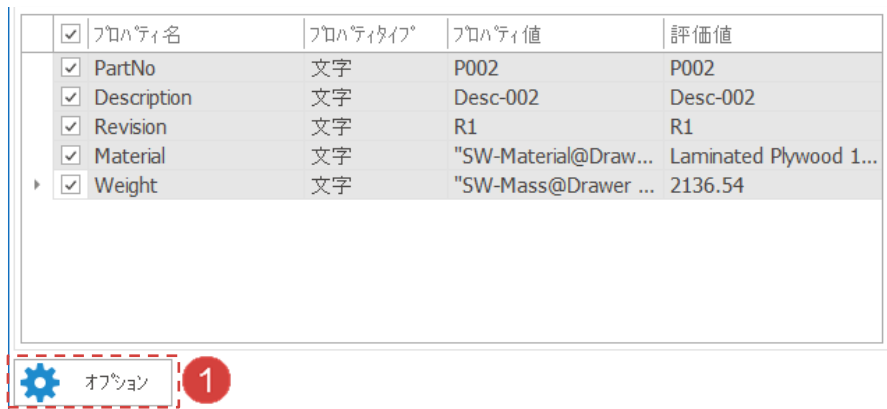
⑤ [フォルダの追加]ボタンを利用してフォルダ内のSOLIDWORKSパート、アセンブリ、図面ファイルを追加することができます。

⑥ ファイルの追加が完了した状態です。



- 1 [オプション]をクリックします。
- 2 [プロパティ値のタイプ] - [入力値]を選択します。
- 3 [重複したプロパティ設定] - [既存のプロパティを上書きする]を選択します。
- 4 [確認]をクリックします。

- 1 対応する画面はオプション画面です。
- 2 コピーする属性値のタイプを指定できます。
- 3 コピーするファイルに同じ属性が存在する場合の処理方法を指定できます。

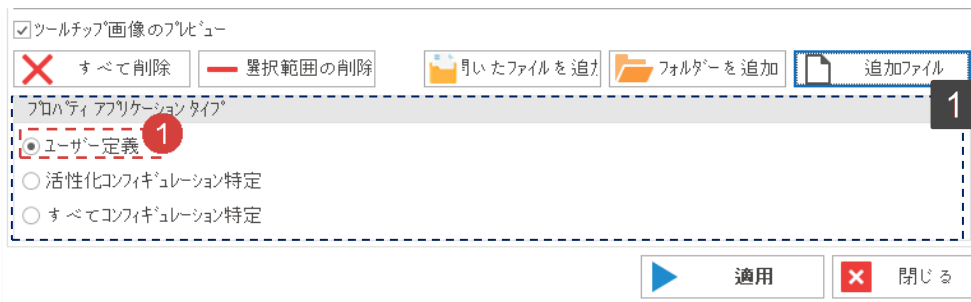


プロパティのコピー_プロパティアプリケーションの種類を選択

赤色の(1)で表示した部分を説明に沿って直接行います。
黒の四角形(1)で表示した部分は追加説明及び参考事項です。

① [プロパティアプリケーションタイプ] - [ユーザー定義]を選択します。

① コピーする属性の適用タイプを指定できます。



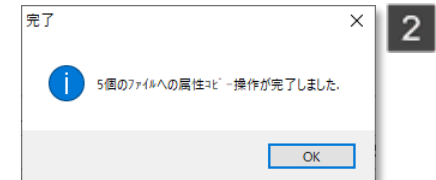
1 [適用]を選択します。



1 進行状況を確認できます。



2 ジョブが完了すると、完了メッセージウィンドウが表示されます。



3 属性コピー前の状態



4 属性コピー後の状態

